

Verano Joven 2025

OTL-11

**Albergue Juvenil San Servando (Toledo).
Artes Escénicas**

Del 2 al 11 de Julio

De 13 a 16 años

20 plazas



El Albergue ubicado en un castillo medieval fortificado con un encanto especial, se asienta en un lugar privilegiado de la ciudad de Toledo, elevado sobre la orilla izquierda del río Tajo. Construido por los árabes y reconstruido por los cristianos fue finalmente declarado Monumento Histórico Artístico Nacional en 1874.



El Albergue cuenta con 25 habitaciones dobles y 10 de cuatro camas, todas ellas con baño. También tiene un amplio comedor y una cafetería. Salas de estar con distintos espacios y una TV. Salón de actos y salas de reunión. También cuenta con piscina y una amplia zona ajardinada.



ACTIVIDADES QUE VAS A REALIZAR: Creación de un espectáculo teatral de calle. Talleres de danza, talleres de expresión corporal, talleres de vocalización, taller de teatro, talleres de batucada y percusión.

MÁS ACTIVIDADES como excursión al Parque de atracciones de Madrid, tirolina urbana, actividades acuáticas, gymkhanas, visitas turísticas: sinagogas, mezquitas, museo del ejército, biblioteca de Castilla-La Mancha. Rutas y leyendas por las calles del casco y veladas nocturnas.

SI YA TIENES PLAZA PUEDES PAGAR TU CUOTA...

Anímate. ES7800491215152710375315

General: 240€

**Carné joven/
Familia numerosa: 216€**

**Beca material
curricular: 120€**

Y TE ESPERAMOS...

En el ALBERGUE JUVENIL SAN SERVANDO. Toledo

Día: 2 de Julio

Hora: 12:00 horas

NO TE OLVIDES DE LLEVAR:

- 
- Calzado deportivo. Chanclas.
 - Camiseta blanca para taller. Gorra, linterna, cantimplora.
 - Ropa deportiva (camisetas, pantalones cortos).
 - Ropa de abrigo (pantalón largo, sudadera, forro polar)
 - Varios bañadores, toallas (baño y aseo), ropa interior.
 - Útiles de aseo personal. Bolsa para ropa sucia.
 - Gorra, repelente mosquitos, crema protección solar para piel y labios.
 - Fotocopia de DNI y tarjeta sanitaria.

LA ENTIDAD QUE REALIZA ESTA ACTIVIDAD ES:

Anímate

<https://grupoanimate.com>